



PROJETO JOGOS INTERCLASSE

REGULAMENTO – TORNEIO DE FUTSAL E. C. VILA DO BOA 2018

CAPÍTULO I DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art. 1º - O **Torneio de Futebol E. C. Vila do Boa** é promovido, organizado e dirigido pela equipe gestora, juntamente com o ESV Fillipe Alves; conforme disposto neste regulamento e na legislação vigentes, aprovados pelas entidades promotoras.

Art. 2º - O **Torneio de Futebol E. C. Vila do Boa** terá seu início no mês estipulado pela coordenação do evento junto as datas, locais e horários determinados na tabela.

Art. 3º - O mando jogo será sempre do **E. C. Vila do Boa**, que considera mandante a equipe que aparecer do lado esquerdo da tabela e em caso de igualdade de uniformes, camisa, a equipe visitante, ou seja, a que aparecer do lado direito da tabela, devera providenciar a troca. Em caso de total impossibilidade de se obter um segundo uniforme diferente, a escola poderá disponibilizar coletes. Porém este pedido deve ser feito com a maior antecedência possível.

Art. 4º - Compete aos organizadores elaborar regulamento, tabela e determinar a distribuição para as equipes participantes, adotar providência de ordem técnica necessária à realização do Torneio, designar e alterar datas e horários dos jogos; suspender rodadas quando necessário, escalar árbitros, assistentes e observadores, aprovar ou não resultados de jogos após tomar conhecimento dos relatórios e súmulas respectivas.

Art. 5º - Não existe cancelamento antecipado de jogo, por nenhum motivo. Os jogos somente serão cancelados no ginásio, no dia e hora da partida, em conjunto com os organizadores e representantes da Liga.

Art. 6º - Os organizadores não serão responsáveis por acidentes ou incidentes causados ou ocorridos com participantes ou por estes causados a terceiros, antes, durante e após as partidas. Por isso o uso indispensável de tênis, chuteira ou algum calçado, não será permitido de forma alguma o atleta jogar descalço.

CAPÍTULO II DAS EQUIPES E ATLETAS

Art. 7º - O **Torneio de Futebol E. C. Vila do Boa** será composto por **nomínimo 10 equipes** e no **máximo 20 equipes**.

Art. 8º - Terá direito de disputar o **Torneio de Futebol E. C. Vila do Boa** todas as equipes que estiverem regularmente matriculadas na **E. C. Vila do Boa**.

Art. 9º - As equipes participantes se obrigam a disputar o Torneio até o seu final e se submetem aos termos do presente regulamento, normas, portarias e resoluções expedidas antes, durante e após o transcurso do torneio, em consonância com os termos previstos no código brasileiro desportivo e nas regras oficiais do **futebol e da modalidade a disputar**.

Art. 10 - Poderão ser escritos atletas que tenham idade igual ou maior que 6 (seis) anos, devidamente matriculados na E. C. Vila do Boa, com matrícula atualizada, bom comportamento em sala de aula e notas excelentes.

§ 1º - Um mesmo jogador não poderá disputar jogos por duas equipes diferentes, nem mesmo atuar por uma equipe que não seja a da sua sala de aula não ser que tenha o aval do organizador (Fillipe Alves).

Art. 11 - Caberá sempre a equipe participante a responsabilidade pela efetiva realização das partidas, as quais competem tomar juntamente com a **E. C. Vila do Boa** providências necessárias, todas elas, para a realização do jogo, inclusive a de trocar uniforme, se necessário for, por determinação do árbitro da partida.

Art. 12 - Cada equipe poderá inscrever no mínimo 4 (quatro) e no máximo 6 (seis) atletas.

§ 1º - Nenhum atleta poderá ser incluído, substituído ou excluído da ficha de inscrição de sua equipe após o início da primeira partida da equipe no campeonato.

Art. 13 - Cada equipe poderá ter um técnico no banco de reservas, devidamente inscrito na partida. Este deverá se apresentar ao representante da arbitragem, que dará condições de participação a cada partida.

Art. 14 - As inscrições dos atletas terá que ser feita com antecedência, podendo mudar até antes de iniciar a primeira rodada.

CAPÍTULO III DAS PARTIDAS

Art. 15 - As partidas terão duração de dois tempos iguais de 10 (dez) minutos cada, com 5 (cinco) minutos de intervalo entre eles.

Art. 16 - No caso da não realização da partida por ausência de uma das equipes (WO), a equipe que comparecer deverá se apresentar uniformizada, e solicitar o preenchimento de súmula - devendo esta ser apresentada ao árbitro em campo, no horário estipulado em tabela.

§ 1º - A equipe que não comparecer a uma partida prevista em tabela, no horário estipulado para a mesma – ocasionando assim um “WO” – será automaticamente excluída do Torneio e julgada pela comissão organizadora.

Parágrafo único - A equipe que não comparecer será dado como perdedora pelo placar de 1x0 e o gol será anotado para o capitão da equipe.

Art. 17 - Caberá direito de recurso contra irregularidades observadas durante a realização dos jogos sempre que uma equipe comprovar o não cumprimento desse regulamento por outra equipe. Cabendo a interessada a coleta e apresentação de todas as provas, sendo o recurso julgado pela Comissão Organizadora do Torneio. O prazo para a entrada do recurso será de 24 (vinte e quatro) horas após o término da partida, mediante relatório e provas. Das decisões dos árbitros não caberá recurso.

Art. 18 - A equipe para iniciar a partida deverá apresentar no mínimo 3 (três) jogadores em condições de jogo, podendo completar a equipe até o final do 1º tempo, desde que relacionado em súmula. A partida será encerrada a partir do momento que uma das equipes ficar reduzida a 2 (dois) atletas, valendo o placar anotado no momento do ocorrido.

Art. 19 - A primeira partida será iniciada no horário que os alunos chegarem e se

organizar na escola juntamente com os seus professores, com tolerância de 15 minutos para o seu início, valendo o relógio do representante da Liga. A segunda partida será iniciada exatamente no horário correto, ou seja, subsequente ao final da primeira partida, sem tolerância alguma de tempo.

§ 1º - Antes do início de cada partida, o representante de cada equipe deverá apresentar na mesa do representante da arbitragem, o nome de cada atleta da equipe.

§ 2º - Caso haja falta de qualquer um dos objetos (chuteira, tênis, colete) exigidos, o atleta não poderá participar da partida.

§ 3º - Antes do início do jogo os professores e os representantes das equipes poderão acompanhar a verificação dos nomes dos atletas junto com o árbitro, na mesa do representante da Liga.

Art. 20 - O banco de suplentes de cada equipe poderá ser composto por até 2 atletas devidamente uniformizados, mais o técnico credenciado com autorização da mesa do representante da arbitragem.

Art. 21 - As substituições serão livres, devendo ser realizadas na área de substituição próximo a mesa de arbitragem com o jogo em andamento, lembrando que para ser feita a substituição, o jogador em quadra deverá primeiro sair para que o outro possa entrar. Caso contrário esta atitude será passível de cartão amarelo.

Art. 22 - Serão exigidos das equipes, sendo expressamente obrigatórios para a execução de cada partida:

- **Chuteira ou tênis;**
- **Coletes ou uniformes;**
- **Roupas apropriadas para atividade física;**
- **Se apresentar na mesa de arbitragem para dá o nome antes dos jogos;**

Art. 23 - Faltas:

- Por equipe: cada equipe poderá cometer 5 faltas coletivas por período de jogo, a partir da 6ª falta será cobrada um tiro livre direto. Terminando o período, a contagem das faltas da equipe será zerada.
- Por jogador: cada jogador terá o direito de cometer 4 faltas, sendo que na 5ª falta, ele será desclassificado, deverá ficar fora da área de jogo e só poderá voltar no próximo jogo. Neste caso, pode ocorrer a substituição do jogador imediatamente.

Art. 24. - Cada equipe tem o direito a um pedido de tempo por período, ou seja, um no primeiro tempo e um no segundo tempo.

Art. 25 - Lateral e escanteios deverão ser cobrados com os pés.

Art. 26 - Tiro de Meta: deverá ser cobrado pelo goleiro e com as mãos e a bola não pode ser lançada diretamente à área adversária de acordo com a regra da modalidade.

CAPÍTULO IV DAS INFRAÇÕES E SUAS PENALIDADES

Art. 27 - Ressalvadas as sanções previstas neste regulamento, as infrações disciplinares serão processadas e julgadas na forma dos termos deste regulamento, em consonância com os dispositivos do código desportivo, da Federação Paulista de Futebol da modalidade.

Art. 28 - Atleta que não conste da relação nominal das equipes ou que possua ficha falsa,

caracterizando falta de condição de jogo e/ou má-fé, será eliminado automaticamente do Torneio e ficará suspenso, pelos organizadores, por todo o torneio.

Art. 29 - Caberá punição rigorosa em caso de invasão de campo e agressões físicas.

Parágrafo único: Cada caso registrado será julgado pelos organizados e/ou pela arbitragem.

Art. 30 - Os estragos, depredações ao patrimônio onde se realizarão os jogos deste certame, a pessoas de dirigentes, árbitros, auxiliares, observadores, professores de clubes participantes, a equipe responsável pagará todos os prejuízos logo depois de reconhecidos todos os seus reais motivos.

CAPÍTULO V DA COMPETIÇÃO

Art. 31 - As equipes participantes serão divididas de acordo com o número de equipes que irão participar.

Parágrafo único - Esta divisão será formada por sorteio.

Art. 32 - Forma de pontuação:

- Vitória: 3 - três pontos.
- Empate: 1- ponto.
- Derrota: 0 - ponto.

Art. 33 - Punições: em caso de agressão: (entende-se agressão por qualquer atitude que possa atingir outra pessoa tanto fisicamente como verbalmente)

- **Atleta / atleta: Eliminação do campeonato.**
- **Atleta / Árbitro: Eliminação do campeonato.**
- **Atleta / Comissão Organizadora: Eliminação do campeonato.**

Art. 34 - Cartões:

- **Amarelo – Advertência.**
- **Vermelho – O atleta é eliminado da partida, a equipe fica com 1 jogador a menos, podendo substituir após 2 minutos ou sofrer 1 gol. O jogador deverá ficar fora da quadra após receber o cartão vermelho. O mesmo sofrerá uma suspensão automática.**

Art. 35 - Suspensões:

- **2 amarelos – 1 partida de suspensão. Em caso de reincidência (mais 2 cartões), a suspensão será de 2 partidas.**
- **1 vermelho – 1 partida de suspensão.**
- **2 vermelhos – o atleta será eliminado do Torneio.**
- **O cartão vermelho não elimina os cartões amarelos recebidos anteriormente.**
- **Os cartões não são zerados em nenhuma fase do torneio.**

CAPÍTULO VI DA CLASSIFICAÇÃO

Art. 36 - Critérios para classificação:

- Maior número de pontos;
- Maior número de vitórias;
- Maior saldo de gols;

- Maior número de gols marcados;
- Menor número de gols sofridos;
- Confronto direto;
- Sorteio.

Art. 37 - A partir das oitavas de final, classifica-se para a fase seguinte a equipe que vencer a partida.

Art. 38 - Em caso de empate, os critérios para desempate são:

- Cobrança de 3 (três) pênaltis alternados entre as equipes.
- Cobrança de pênaltis alternados entre as equipes até uma equipe vencer.

CAPÍTULO VII DA PREMIAÇÃO

Art. 39 - Premiação:

- Troféu para o 1º colocado;
- Troféu para artilheiro;
- Troféu para o melhor atleta da competição;
- Troféu para goleiro menos vazado.

Art. 40 - Medalhas:

- 1º colocado - ouro
- 2º colocado - prata
- 3º colocado – bronze